

# JAKTEN PÅ HÆRLIGHETEN

## PM

### Klasser og slikt

- Hvert lag består av to løpere
- Det er fire etapper, og de to deltakerne løper annenhver etappe
- Lagene starter i omvendt seeding-rekkefølge, se startliste
- Første lag i mål er vinnere av Jakten på Hærligheten 2010

### Om veksling

- Ved start får laget utlevert en kartpose med fire kart
- Du skal bruke det øverste (synlige) kartet
- Viktig: Ved veksling tar du ut det kartet du har løpt på og gir kartposen videre til din lagkamerat

### Om gafling

- Løypene er svært gaflet.
- Henging kan bli katastrofalt for laget ditt. Sjekk koder!

### Om ledertrøyer

- Laget som starter først, skal bære ledertrøye.  
Denne deles ut kl 11.30
- Det laget som kommer først til veksling, overtar ledertrøyen
- Ledertrøyen vil derfor hele tiden være i teten av stafetten, og det er denne alle jakter på

### Premiering av ymse slag

1. Vinner av Jakten på Hærligheten er det laget som kommer først i mål
2. Tempopremien går til det laget som bruker kortest tid på løypa
3. Dark Horse-prisen går til det laget som imponerer mest
4. Hærlighetsprisen 2010 går til det laget som kommer nærmest idealtiden

